



# O ESPERTALHÃO

- Para crianças a partir dos 13 anos e adultos
- De 2 a 6 jogadores
- Contém: 99 perguntas, 20 fichas abóbora, 1 relógio de areia e notas

## REGRAS DO JOGO

Escolhe-se um director do jogo (que pode ser um dos jogadores), o qual actuará como árbitro e controlará as notas.

Agrupam-se as perguntas pelo número das costas (1, 2 e 3) e forma-se outro grupo com as fichas abóbora. Misturam-se bem as fichas de cada grupo e colocam-se os quatro montes com as costas voltadas para cima.

Cada partida tem seis voltas como mínimo. Podem-se prever partidas com mais voltas (repetindo várias vezes as voltas que se quiser) até esgotar as perguntas. Pode-se também fazer um concurso de várias partidas.

### *Primeira Volta do Jogo*

Na primeira volta, cada jogador, na sua vez, recolherá uma pergunta número 1 e lê-a em voz alta. Ao acabar de a ler, o director do jogo ou o próprio jogador virará o relógio de areia para começar a contar o tempo. Imediatamente o jogador irá dando tantas respostas quantas saiba até terminar o tempo ou quando dá uma resposta errada. Por cada resposta válida recebe 100.

### *Segunda Volta do Jogo*

Quando todos os jogadores terminarem a primeira volta, cada jogador, na sua vez, retira uma pergunta número 2 e actua como na volta anterior.

Neste caso cada resposta válida é premiada com 500.



### *Terceira Volta do Jogo*

Nesta terceira volta actua-se como nas anteriores, recolher-se-á perguntas número 3, as quais serão premiadas com 1000. Nesta volta devem dar-se quatro respostas acertadas como mínimo. O jogador que não o conseguir deve retirar uma ficha abóbora e proceder conforme o que esta ficha indicar. Segundo o critério do director do jogo e dos restantes jogadores será considerada válida a sua execução ou o jogador pagará a penalização indicada na própria ficha abóbora.

Em ambos os casos o jogador continuará o jogo normalmente na sua próxima vez. Ao terminar a terceira volta, todos os jogadores voltam a retirar perguntas 1, 2 e 3, repetindo-se as três voltas.

### **VENCEDOR**

O jogador que obtiver mais pontuação representada pelo valor das notas no final do jogo será o vencedor.