

MOTOCROSSE

EXPLICAÇÃO:

Neste interessante e actual jogo de competição podem participar de 2 a 4 jogadores.

O jogo compõe-se de:

1 tabuleiro — 4 marcas — 1 dado — 52 fichas, assim distribuídas:
16 motos (4 modelos), 16 pneus, 7 capacetes, 6 fatos e 7 chaves.

Cada corredor escolherá uma marca e fará a sua prova na pista de igual cor assinalada no tabuleiro.

A finalidade do jogo será dar 3 voltas ao circuito.

No início do jogo distribuem-se pelos corredores as seguintes fichas:
1 moto, 1 pneu, 1 capacete, um fato e uma chave.

REGRAS DO JOGO

O corredor que, ao lançar o dado, obtiver maior número será o primeiro a jogar.

Todos os corredores que, no andamento do jogo caírem nas casas abaixo designadas, sofrerão os seguintes benefícios e penalizações:

- Azul** — Avança 5 casas.
- Branco** — Deixa de jogar 2 vezes.
- Amarelo** — Recebe uma moto de modelo à escolha.
- Verde** — Entrega um capacete ao corredor que nessa altura fôr à frente. Caso seja ele, entregá-lo-á à caixa.
- Vermelho** — Dá uma moto à caixa.
- Preto** — Dá uma chave ao corredor que nessa altura for à frente. Caso seja ele, entregá-lo-á à caixa.
- Castanho** — Recebe um pneu da caixa.
- Lamaçal** — Entrega um fato à caixa.
- Poça** — Entrega um pneu e um fato à caixa.

Se durante a prova, algum corredor ficar sem qualquer ficha e tiver necessidade de a entregar, pode comprá-la em primeiro lugar à caixa; caso esta não as tenha, poderá adquiri-la junto dos outros corredores, mediante a seguinte equivalência em pontos: moto, 5 pontos; capacete, 3 pontos; fato 3 pontos; pneu, 2 pontos; chave, 1 ponto.

Nas passagens pela meta o corredor que o fizer em primeiro lugar receberá 5 pontos, o segundo, 4 pontos, o terceiro, 2 pontos e o quarto, 1 ponto.

No final da prova, somam-se todos os pontos conseguidos pelas passagens na meta, mais aqueles que possuam representados pelas fichas conforme a pontuação indicada. Aquele que conseguir maior pontuação será o vencedor.

A todos os corredores a «MAJORA» deseja horas de muito prazer e alegria!



BRINQUEDOS e JOGOS — educativos, recreativos e sensoriais
MATERIAL — escolar, didáctico e para desporto
ARTIGOS PARA BRINDES
CONSTRUÇÕES — em madeira e cartolina
LIVROS PARA COLORIR — LIVROS INFANTIS

«MAJORA»

A GRANDE MARCA PORTUGUESA