

BATALHA NAVAL é um jogo para duas pessoas. Cada uma, pega num tabuleiro. A separar os dois jogadores coloca-se o cartão onde estão inscritas estas regras.

Seguidamente, cada jogador coloca a sua esquadra no lado esquerdo do tabuleiro, sendo o lado direito reservado aos tiros que vai dando ao adversário. O lado inferior direito serve para apontar os tiros que conseguir acertar na esquadra adversária. Ganha aquele que primeiro conseguir afundar todos os navios do adversário.

Ao colocar a esquadra, tenha em atenção que nenhum navio pode ficar encostado a outro, mesmo que seja pelo vértice do quadrado. Tem que haver pelo menos um quadrado de separação entre cada barco.

Tome também em atenção que devido à configuração do porta aviões, a forma do T é dada por uma base em plástico; os cinco tiros válidos para o seu afundamento são dados no porta-aviões e na base. Cada esquadra é composta por onze barcos a saber:

- 4 submarinos — quatro de um tiro
- 3 contratorpedeiros — três de dois tiros
- 2 cruzadores — dois de três tiros
- 1 couraçado — um de quatro tiros
- 1 porta-aviões — um de cinco tiros

Para iniciar o jogo tira-se à sorte quem principia.

Cada jogador, na sua vez, dá uma série de três tiros:.

Ex. 7 A; 4 C; 5 H

Após esta série, o adversário dirá o resultado. Se não acertou dirá "NADA"; se acertou dirá por Ex. "UM TIRO NUM DE QUATRO" ou "UM TIRO NUM DE UM" e "UM TIRO NUM DE TRÊS".

Tome em atenção que o jogo acaba imediatamente a seguir a que um dos intervenientes consiga afundar toda a esquadra adversária.



BATALHA NAVAL