

A GATA BORRALHEIRA

EXPLICAÇÃO:

Neste lindo jogo — mais uma feliz criação da «MAJORA» — podem participar 2 a 6 jogadores. É um jogo muito simples e baseado nessa bela história que todas as crianças já ouviram contar: A GATA BORRALHEIRA.

Os 10 capítulos mais importantes dessa maravilhosa história estão aqui resumidos, pelo que o desenvolvimento do jogo os acompanha e assinala.

Assim, sorteada a ordem de jogar, o primeiro jogador coloca a sua marca na casa branca (quadro correspondente ao 1.º capítulo) e lança o dado, avançando tantas casas quantas o dado indicar. Seguem-se-lhe os restantes jogadores, ficando cada um sujeito às seguintes

REGRAS

Casas amarelas: — Estas casas correspondem aos quadros respeitantes aos capítulos 2.º a 10.º sendo obrigatório visitar todas estas casas. E quando um jogador efectuar uma visita, terá que ler o texto do capítulo respectivo. Para atingir cada uma destas casas, é necessário tirar número certo, pelo que, tirando número superior, terá que voltar para a casa de onde tiver saído, ficando a aguardar nova vez para jogar.

Casas pretas: — Caindo numa destas casas, avança, automaticamente, para a casa (quadro) do capítulo seguinte, salvo se essa casa estiver ocupada. Neste caso, perde-se a jogada.

Casa azul: — Caindo nesta casa (quadro com o sapatinho), só poderá sair dela se tirar 6.

Casas ocupadas — Sempre que um jogador caia numa casa já ocupada por outro jogador, terá que voltar para o sítio de onde tiver saído.

O jogo termina na última casa amarela, correspondente ao 10.º capítulo. O primeiro jogador que conseguir atingir esta casa será proclamado o VENCEDOR, o qual terá de ler, também, o texto do epílogo (quadro cor-de-rosa), que corresponde ao casamento.

A todos os jogadores a «MAJORA» deseja horas de muito prazer e alegria!



BRINQUEDOS e JOGOS — educativos, recreativos e sensoriais
MATERIAL — escolar, didáctico e para desporto
ARTIGOS PARA BRINDES
CONSTRUÇÕES — em madeira e cartolina
LIVROS PARA COLORIR
LIVROS INFANTIS

“MAJORA”

A GRANDE MARCA PORTUGUESA